



Architektura techniczna systemu AugoLido

Specyfikacja projektowa

Autor:	Anastazy Krokus
Data ostatniej zmiany:	11 kwietnia 2002 roku
Streszczenie:	Dokument omawiający podstawowe założenia projektowe dotyczące systemu AugoLido. Tematyka obejmuje ogólną koncepcję budowy systemu, platformę realizacji oraz kluczowe techniki implementacyjne.

Podstawowe informacje o dokumencie

Autor:	Anastazy Krokus
Status:	roboczy
Tytuł:	Architektura techniczna systemu AugoLido
Podtytuł:	Specyfikacja projektowa
Projekt:	AugoLido
Utworzenie:	13 stycznia 2002 roku
Ostatnie zmiany:	11 kwietnia 2002 roku
Wersja:	1.3
Liczba stron:	10+2
Plik źródłowy:	przyklad.tex

Zastrzeżenia

1. Wszystkie nazwy handlowe i towarów występujące w niniejszym dokumencie są znakami towarowymi zastrzeżonymi odnośnych właścicieli.
2. Niniejszy dokument nie stanowi oferty w znaczeniu prawa handlowego.
3. Treść poniższego dokumentu nie może być wykorzystywana w celach nie związanych z kontraktem AugoLido.
4. *Nie należy się — broń Boże — sugerować zawartym w dokumencie bełkotem przy ustalaniu, co powinien zawierać projekt takiego czy innego systemu.*

Spis treści

1	Wprowadzenie	2
2	Ogólny model implementacyjny	3
2.1	Organizacja działania	3
2.2	Kluczowe decyzje projektowe	4
3	Struktura zadań	5
3.1	Ogólne zasady	5
3.1.1	Podrzędne sprawy	5
3.1.2	Podrzędne sprawy	7
4	Podstawy techniczne	9
4.1	Ogólne zasady	9
4.1.1	Podrzędne sprawy	9

1. Wprowadzenie

Projekt AugoLido ma na celu stworzenie infrastruktury integracyjnej umożliwiającej współdziałanie aplikacji finansowych i magazynowych wykorzystywanych przez VivaFactory.

Poniższy dokument przedstawia ogólny projekt techniczny systemu AugoLido: koncepcję realizacji, wybrane platformy i narzędzia, podstawowe przepływy danych, najważniejsze algorytmy, uwarunkowania techniczne i biznesowe. Załącznikiem do dokumentu jest model logiczny aplikacji.

Dokument przeznaczony jest dla:

- projektantów i programistów uczestniczących w projekcie AugoLido — dla których stanowi zestaw wiążących wytycznych obowiązujących w podejmowanych pracach implementacyjnych;
- pracowników firmy VivaFactory przeprowadzających techniczny nadzór nad realizacją systemu — którym umożliwia ocenę podjętych decyzji projektowych;
- zarządu projektu (rodziały 1-3) — któremu prezentuje proponowany podział na etapu oraz zadania.

Zakłada się, że czytelnicy tego dokumentu zapoznali się z *Specyfikacją funkcjonalną systemu AugoLido*.

2. Ogólny model implementacyjny

Poniższy rozdział opisuje ... No, zmęczyłem się. Ile można wymyślać biznesowe komunały. Odtąd stosujemy już tylko wypełniacze.

2.1. Organizacja działania

Piszę sobie tak bez sensu. Bo cóż, taki przykładowy dokument nie może zawierać zbyt wiele treści. Byłoby to wręcz naruszeniem zasad.

Tedy, wróćmy do braku tematu. Co ja mogę mieć do powiedzenia? Niewiele. Profilaktycznie przewińmy się przez różne czcionki, by sprawdzić jak wyglądają:

- ąćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- qćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- ąćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- ąćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- qćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- qćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- ąćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ;
- qćęłóśźźńĄĆĘŁÓŚŹŹŃ.

Jest też inna kwestia. Numerowanie jest piękne. Dlatego wyliczymy poniżej kroki w bok.

1. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
2. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
3. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
4. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
5. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
6. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
7. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
8. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.

9. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
10. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
11. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
12. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
13. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
14. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.
15. Zażółć gęślą jaźń. A szybko, moja rybko.

2.2. Kluczowe decyzje projektowe

Ileż by tu można pięknych treści napisać. Jakże by mogły one zmienić ten dokument, nadając mu więcej treści. Ileż by tu można pięknych treści napisać. Jakże by mogły one zmienić ten dokument, nadając mu więcej treści. Ileż by tu można pięknych treści napisać. Jakże by mogły one zmienić ten dokument, nadając mu więcej treści. Ileż by tu można pięknych treści napisać. Jakże by mogły one zmienić ten dokument, nadając mu więcej treści. Ileż by tu można pięknych treści napisać. Jakże by mogły one zmienić ten dokument, nadając mu więcej treści. Ileż by tu można pięknych treści napisać. Jakże by mogły one zmienić ten dokument, nadając mu więcej treści.

3. Struktura zadań

[illegible][illegible]

3.1. Ogólne zasady

[illegible]

Do uzupełnienia:

A tutaj należałoby dopisać jakiś sensowny tekst

[illegible]

3.1.1. Podrzędne sprawy

[illegible]

się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce.

Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce.

3.1.2. Podrzędne sprawy

[illegible][illegible][illegible][illegible]

[illegible][illegible]

Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce.

4. Podstawy techniczne

To jest tak...

4.1. Ogólne zasady

To jest inaczej

4.1.1. Podrzędne sprawy

[illegible][illegible][illegible]

[illegible]

Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce. Czemu by nie napisać, że się pisać chce.

[illegible][illegible]